



U.Di.Con
UNIONE per la DIFESA dei CONSUMATORI



LUDO+TERAPIA

QUANDO IL GIOCO DIVENTA UNA MALATTIA

Indagine conoscitiva sulla diffusione del fenomeno “**ludopatia**”. Breve questionario per le Scuole Superiori della provincia di Roma

L'U.Di.Con., in collaborazione con l'Associazione Gotha Academy e con il patrocinio del Consiglio Regionale del Lazio, sta verificando, attraverso un'indagine conoscitiva, il tipo di sensibilità che giovani studenti hanno nei confronti del gioco d'azzardo.

Nelle pagine che seguono ti verrà chiesto di rispondere in maniera rigorosamente anonima ad una serie di domande che fanno riferimento alla tua percezione del fenomeno indagato.

La tua collaborazione potrà contribuire ad ampliare e migliorare la conoscenza relativa a queste tematiche. Ti viene quindi richiesto di rispondere alle domande di seguito elencate, prestando particolare attenzione a non tralasciarne alcuna.

Ricordiamo che ai sensi della legge vigente (N. 196/03) le informazioni che ci fornirai anonimamente verranno trattate con la massima riservatezza.

Tali informazioni verranno utilizzate solo a scopo di ricerca, in forma aggregata e non a livello individuale.

ASSICURANDOTI L'ASSOLUTO ANONIMATO TI RINGRAZIAMO PER LA CORTESE
COLLABORAZIONE CHE VORRAI FORNIRCI



GIOCA. non essere GIOCATO

Di seguito sono elencate delle frasi che di solito vengono utilizzate dalle persone per descrivere le proprie tendenze, le proprie opinioni, le proprie considerazioni sul tema trattato.

Per ciascuna delle seguenti affermazioni indicare con un tratto di penna il numero che meglio descrive il tuo grado di accordo o disaccordo con le affermazioni sotto riportate.

IN QUESTO TEST NON CI SONO RISPOSTE GIUSTE O SBAGLIATE – cerca semplicemente di descrivere il tuo modo di essere rispetto al tema indicato.

COMPLETAMENTE IN DISACCORDO	ABBASTANZA IN DISACCORDO	NÉ D'ACCORDO, NÉ IN DISACCORDO	ABBASTANZA D'ACCORDO	COMPLETAMENTE D'ACCORDO
1	2	3	4	5



1 I siti che permettono di giocare soldi sono più sicuri e affidabili delle ricevitorie e dei luoghi destinati al gioco d'azzardo in generale.	1	2	3	4	5
2 Se si gioca con attenzione le vincite possono superare le perdite.	1	2	3	4	5
3 Giocare in compagnia è sempre più divertente.	1	2	3	4	5
4 I videopoker e le “macchinette” nei bar sono inaffidabili e programmate per far perdere i giocatori.	1	2	3	4	5
5 Il Lotto, il Superenalotto e i giochi autorizzati dai Monopoli di Stato non sono considerabili come gioco d'azzardo.	1	2	3	4	5
6 Non c'è nulla di male se un minore fa una puntata o gioca per conto di un parente o di un amico.	1	2	3	4	5
7 Giocare online è più sicuro perché garantisce l'anonimato dei giocatori.	1	2	3	4	5
8 Credo che sia normale, in tempi di crisi economica come questi, giocare per cercare di avere qualche euro in più.	1	2	3	4	5
9 Il modo migliore per giocare online è utilizzare applicazioni per smartphone e tablet.	1	2	3	4	5
10 Una volta aver riscontrato una perdita al gioco l'importante è cercare di recuperare il prima possibile giocando in maniera più efficace.	1	2	3	4	5
11 Mi ritengo una persona razionale e calcolatrice per questo mi capita di vincere spesso.	1	2	3	4	5
12 È sempre più sicuro puntare soldi su giochi autorizzati dai Monopoli di Stato (come ad esempio Lotto, SuperEnalotto, Lotteria Italia).	1	2	3	4	5
13 Non è necessario che le persone vicine a me (amici e/o familiari) sappiano sempre se e quanto gioco.	1	2	3	4	5
14 È meglio giocare da soli, piuttosto che in compagnia.	1	2	3	4	5



- 15 Nel gioco d'azzardo è impossibile che si riesca a vincere, in totale, più di quanto si sia puntato. 1 2 3 4 5
- 16 Ci sono più possibilità di vittoria se si punta in tanti attraverso un unico "sistemone". 1 2 3 4 5
- 17 Il gioco d'azzardo online non è sicuro quanto lo sono le ricevitorie e tutti i luoghi dove si può giocare e scommettere fisicamente. 1 2 3 4 5
- 18 Il gioco d'azzardo è completamente inutile e serve solamente ad arricchire chi tiene le redini del sistema. 1 2 3 4 5
- 19 Quando si vince, una parte dei soldi va reinvestita nel gioco per cercare di migliorarsi. 1 2 3 4 5

20 Si considerano giochi d'azzardo:

- Scommessa su evento sportivo
- Gratta e Vinci
- Video Poker
- Poker
- Zecchinetta
- Lotto
- Lotteria
- Video Roulette
- Scommesse private
- Morra
- Superenalotto
- Casinò online
- Casinò
- Win for life

Hai partecipato ad una o più delle sopra elencate attività negli ultimi sei mesi?

- Sì No Non so

21 Se si indica sull'elenco quelle a cui hai partecipato più frequentemente (massimo 2 alternative).

- Scommessa su evento sportivo Lotto Superenalotto
- Gratta e Vinci Lotteria Casinò online
- Video Poker Video Roulette Casinò
- Poker Scommesse private Win for Life
- Zecchinetta Morra
- Altro (specificare) _____

22 Se si indica tra questi il luogo nel quale fisicamente hai partecipato alle attività indicate:

- Online
- Ricevitoria autorizzata
- Bar/Bisca
- Sala Scommesse
- Casinò
- Altro (specificare) _____

23 Nel mese di dicembre 2012 la "Ludopatia", detta anche "Gioco d'azzardo patologico", è entrata a far parte del Sistema Sanitario Nazionale come malattia. Chi è affetto da ludopatia mostra una crescente dipendenza nei confronti del gioco d'azzardo, aumentando la frequenza delle giocate, il tempo passato a giocare, la somma spesa nel tentativo di recuperare le perdite, investendo più delle proprie possibilità economiche e trascurando i normali impegni della vita (scuola, lavoro, e affetti) per dedicarsi al gioco. Pensi di essere mai stato a contatto con persone che dimostravano o che te ritieni evidenziassero una tendenza alla ludopatia?

- Sì No Non so



24 Se sì, in che ambito?

- Amici Scuola Famiglia Altro (specificare) _____



Indica qui sotto la tua età e barra la casella relativa al tuo sesso

Età _____

Sesso: M F

25 Il tuo nucleo familiare, compreso te, è composto da:

- 2 persone o meno
 3 persone
 4 persone
 5 o più persone

26 Nel tuo nucleo familiare quante persone lavorano in maniera continuativa e non saltuaria?

- Nessuna
 1
 2
 3 o più

27 Quanti pensionati sono presenti nel tuo nucleo familiare?

- Nessuno
 1
 2
 3 o più

28 Quanto tempo impieghi complessivamente per recarti a scuola?

- Meno di 10 minuti
 Tra 10 e 20 minuti
 Tra 20 e 30 minuti
 Più di 30 minuti

29 Nell'ultima settimana quale è stato il mezzo principale che hai utilizzato per recarti da casa a scuola?

- Automobile
 Moto/motociclo/scooter
 Mezzo pubblico (autobus, treno)
 Altro (specificare) _____